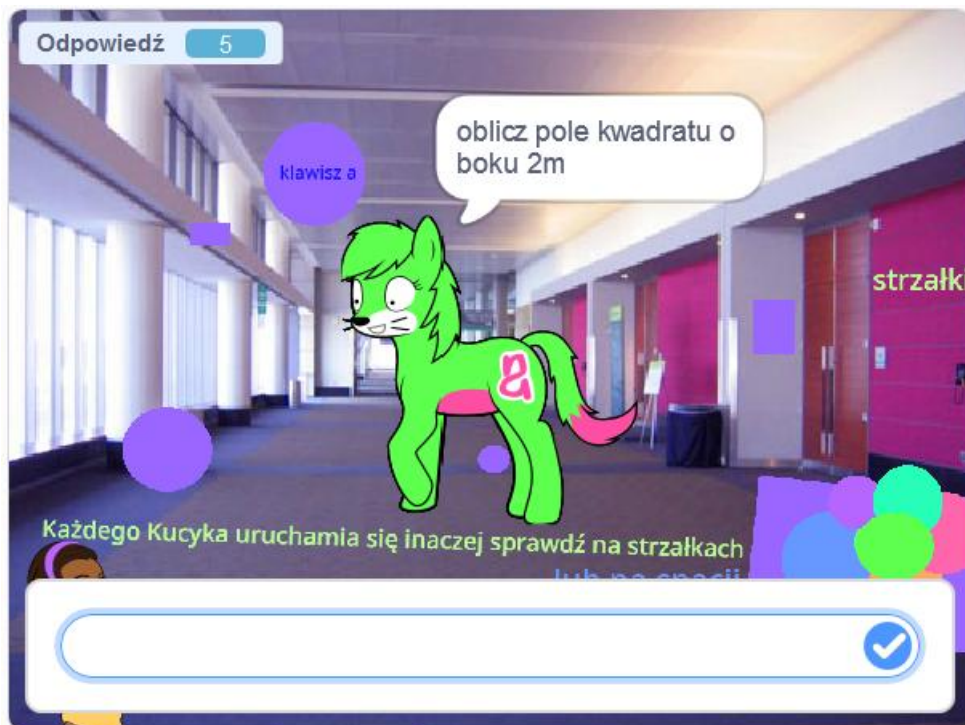


Gra Matematyczna

Gra sprawdza wiedzę gracza z różnych dziedzin matematyki takich jak pola figur, procenty, nazwy działań, obliczenia pamięciowe. Pytania zadawane są przez pojawiające się duszki – kuczki.

Projekt gry stworzyła Sandra Gawęda, kl. 6a.



Skrypty dla poszczególnych duszków:

The first script (left) is triggered by the space key. It moves the character to x: 201, y: -117, shows it, moves it to x: 0, y: 0 for 2 seconds, and asks 'oblicz pole kwadratu o boku 2m'. A loop 'zawsze' (always) contains an 'if' block: if 'odpowiedź = 4m', say 'dokładnie tak!' for 2 seconds and hide; otherwise, say 'policz dokładnie' for 2 seconds and ask 'oblicz pole kwadratu o boku 2m'.

The second script (right) is triggered by the up arrow key. It moves the character to x: 201, y: -117, shows it, moves it to x: 0, y: 0 for 2 seconds, and asks 'czy liczba 300 dzieli się przez 7?'. A loop 'zawsze' contains an 'if' block: if 'odpowiedź = nie', say 'tak jest kapitanie!' for 2 seconds and hide; otherwise, say 'policz dokładnie' for 2 seconds and ask 'czy liczba 300 dzieli się przez 7?'.

The third script (left) is triggered by a click. It moves the character to x: 201, y: -117, shows it, moves it to x: 0, y: 0 for 2 seconds, and asks 'ile to 5% ze 100?'. A loop 'zawsze' contains an 'if' block: if 'odpowiedź = 5', say 'Dopra odpowiedź!' for 2 seconds and hide; otherwise, say 'policz dokładnie' for 2 seconds and ask 'ile to 5% ze 100?'.

The fourth script (right) is triggered by the down arrow key. It moves the character to x: 201, y: -117, shows it, moves it to x: 0, y: 0 for 2 seconds, and asks 'jak nazywamy wynik dzielenia?'. A loop 'zawsze' contains an 'if' block: if 'odpowiedź = iloraz', say 'awieitnie, z każdą dobią odpowiedzią jesteś mądrzejszy' for 4 seconds and hide; otherwise, say 'pomyśl chwilkę...' for 2 seconds and ask 'jak nazywamy wynik dzielenia?'.

```

kiedy klawisz: strzałka w prawo + naciśnięty
idź do x: 201 y: -117
leć przez 2 sekund do x: 0 y: 0
pokaż
zapytaj czy liczba 5 spełnia równanie  $x + 360 = 365?$  i czekaj
za wsze
jeżeli odpowiedź = tak to
powiedz to było łatwe! przez 2 sekund
ukryj
w przeciwnym razie
powiedz policz dokładnie przez 2 sekund
zapytaj czy liczba 5 spełnia równanie  $x + 360 = 365?$  i czekaj

```

```

kiedy klawisz: strzałka w lewo + naciśnięty
idź do x: 201 y: -117
leć przez 2 sekund do x: 0 y: 0
pokaż
zapytaj ile razy liczba 8 zmieści się w 967? i czekaj
za wsze
jeżeli odpowiedź = 120 to
powiedz trochę skomplikowane ale dałeś radę! przez 3 sekund
ukryj
w przeciwnym razie
powiedz policz dokładnie przez 2 sekund
zapytaj ile razy liczba 8 zmieści się w 967? i czekaj

```

```

kiedy klawisz: a + naciśnięty
idź do x: 201 y: -117
leć przez 2 sekund do x: 0 y: 0
pokaż
zapytaj 170 min. ile to sekund? i czekaj
za wsze
jeżeli odpowiedź = 10200 to
powiedz no a jak? gratulacje! przez 2 sekund
ukryj
w przeciwnym razie
powiedz policz dokładnie przez 2 sekund
zapytaj 170 min. ile to sekund? i czekaj

```