

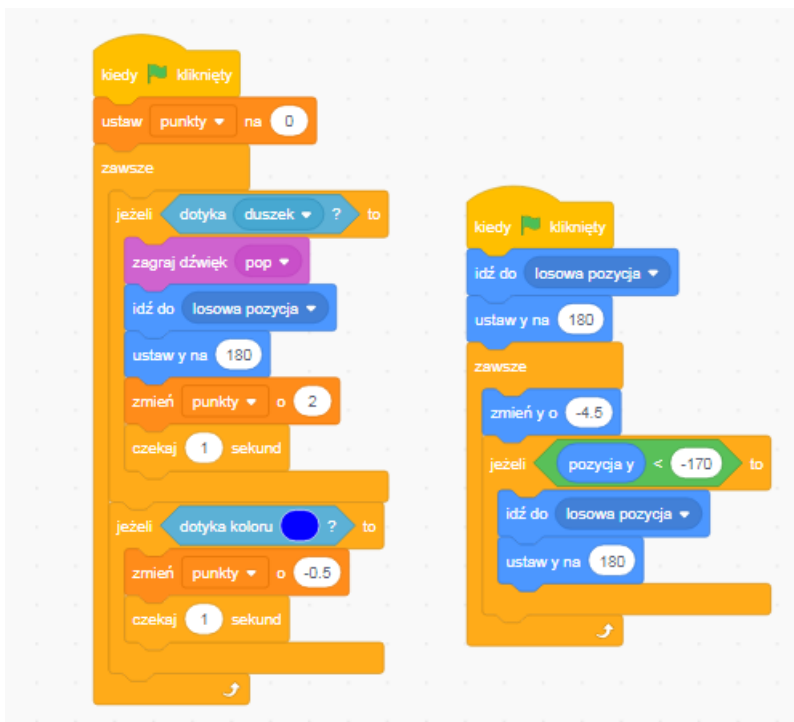
Gra „Duszek i piłeczki”

Gra polega na tym, żeby zbierać duszkiem piłeczki (piłeczki zielone dodają 2 punkty, upuszczone piłeczki zielone to odjęte 0.5 punkty, piłeczki czerwone odejmują 5 punktów). Duszkiem gracz porusza się za pomocą strzałek w kierunku prawo – lewo. W grze zastosowano również zegar rozgrywki oraz bieżąca punktacja.

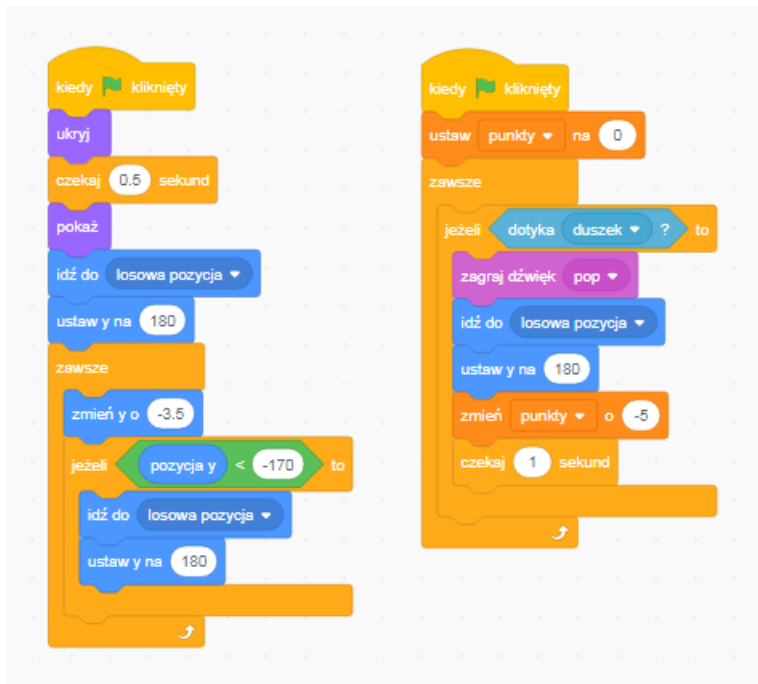
Projekt gry stworzył Wojciech Gębala, kl. 6a.



Skrypty dla piłeczki zielonej



Skrypty dla piłeczki czerwonej



Skrypty dla duszka

