

Konkurs SKO
dla uczniów klas 1-3 szkoły podstawowej
„Zabawka z recyklingu”

Organizator konkursu: Agnieszka Brzezina, Aleksandra Kubis-Szlachta

Cele konkursu:

- Rozwijanie wyobraźni przestrzennej oraz pomysłowości w przetwarzaniu materiałów odpadowych.
- Rozbudzanie umiejętności manualnych i technicznych u uczestników.
- Kształtowanie postaw proekologicznych i uświadamianie dzieciom roli ochrony środowiska w codziennym życiu.
- Promowanie idei upcyklingu, czyli nadawania drugiego życia odpadom i rzeczom niepotrzebnym.
- Praktyczna edukacja o segregacji, poprzez wykorzystanie w pracy konkretnych surowców wtórnych (plastik, karton, nakrętki).
- Zrozumienie konieczności ograniczenia ilości śmieci w gospodarstwach domowych.



Zadanie konkursowe i warunki uczestnictwa:

1. Zadaniem uczestników jest samodzielne wykonanie zabawki z materiałów pochodzących z recyklingu lub surowców wtórnych (np. kartony, plastikowe butelki, nakrętki, rolki po papierze, stare tkaniny, gazety itp.).
2. Praca musi mieć formę przestrzenną (3D) – powinna być gotową do użytku zabawką.
3. Konstrukcja zabawki musi być bezpieczna w użytkowaniu (brak ostrych krawędzi, brak toksycznych klejów i materiałów niebezpiecznych).
4. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu tylko **jedną, samodzielnie wykonaną pracę**.
5. Do każdej zabawki należy trwale przymocować (lub dołączyć) metryczkę zawierającą:
 - Imię i nazwisko autora
 - Klasę.
 - Nazwę zabawki.

Miejsce i termin składania prac

Prace konkursowe należy dostarczyć do sali nr 33 (do Pani Agnieszki Brzeziny) w terminie od 21 września do dnia 20 października 2026r

Prace dostarczone po wyznaczonym terminie nie będą oceniane.

Kryteria oceny:

Prace zostaną ocenione przez powołaną przez Organizatora Komisję Konkursową. Przy ocenie pod uwagę brane będą:

- Zgodność z tematyką: Wykorzystanie przede wszystkim surowców wtórnych i materiałów odpadowych (min. 80% konstrukcji).
- Kreatywność i pomysłowość: Oryginalne podejście do wykorzystania odpadów.
- Estetyka i wkład pracy: Staranność wykonania oraz stopień trudności technicznej.
- Funkcjonalność: Pomysł na to, jak zabawka działa lub jak można się nią bawić.
- Samodzielność: Dopasowanie stopnia trudności wykonania do wieku uczestnika.

Nagrody i ogłoszenie wyników:

Rozstrzygnięcie konkursu oraz ogłoszenie wyników nastąpi do dnia 31 października 2026

Informacja o wynikach zostanie opublikowana na stronie internetowej szkoły oraz na szkolnym profilu FB.

Laureaci I, II i III miejsca w otrzymają dyplomy oraz nagrody rzeczowe.

Postanowienia końcowe:

Udział w konkursie jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu

